

Leo Colovini
HOLIDAYS

Wo verbringen Sie Ihren Urlaub?

*Ein heiteres Kartenspiel für 2-4
Spieler ab 8 Jahren.*

Die Spieler haben die Aufgabe, ihren Urlaub zu planen. Es gibt fünf Möglichkeiten: eine romantische Reise nach **Venedig**, Ferien in **Mykonos** bei Nacht, Ausflüge in den **Freizeitpark**, Aufenthalt im ruhigen **Berghotel** und phantastische **Kreuzfahrten**. Bei jeder Runde wird eine Urlaubsmöglichkeit festgelegt; der Spieler, der die Urlauberguppe mit dem höchsten Punktwert an diesen Urlaubsort schickt, gewinnt die Runde und die dafür vorgesehene Punktzahl.

Inhalt

*Ein Kartenspiel mit 110 Karten,
bestehend aus:*

- *20 Reiseziel-Karten, unterteilt in vier Serien mit unterschiedlichen Farben, wobei jede Serie die fünf möglichen Reiseziele umfasst.*
- *90 Urlauber-Karten, unterteilt in drei Farben (Männer, Frauen, Kinder), die von 3 bis 8 nummeriert sind.*

Vorbereitung

- Jeder Spieler erhält eine komplette Serie der Reiseziel-Karten, die er aufgedeckt vor sich hinlegt. Bei weniger als vier Spielern werden die restlichen Serien der Reiseziel-Karten beiseite gelegt.
- Die Urlauber-Karten werden gemischt und jeweils sechs Karten an jeden Spieler verteilt.
- In der Mitte des Tisches werden zwei Urlauber-Karten verdeckt und eine Urlauber-Karte aufgedeckt abgelegt, die den Ausgangswert des Urlaubs festlegt.
- Die restlichen Karten werden als Stoß verdeckt auf den Tisch gelegt: von diesem Stoß werden die Karten während des Spiels gezogen.

Spiel

Es wird entschieden, wer als erster die Karten gibt. Der Spieler links davon beginnt das Spiel und schlägt einen Urlaub vor, indem er eine seiner Reisesziel-Karten in der Mitte des Tisches ablegt.

Dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Der Spieler, der an der Reihe ist, hat zwei Möglichkeiten:

- Das vorgeschlagene Reiseziel annehmen, indem er einfach sagt: "einverstanden".
- Einen anderen Urlaub vorschlagen, indem er die entsprechende Reisesziel-Karte auf der bereits gespielten Karte ablegt. In diesem Fall muss er jedoch auch eine seiner Urlauber-Karten aufgedeckt zu den bereits auf dem Tisch vorhandenen Karten ablegen. Diese Karte ist der "Preis" für die Änderung des Reiseziels und erhöht den Punktwert des Urlaubs.

Hinweis. Der Spieler erhält während dieser Runde die abgelegte Karte nicht zurück, wodurch sich die Anzahl seiner Spielkarten verringert; auch seine Reiseziel-Karten erhält er nicht zurück.

Auf diese Weise können die Reiseziel-Karten häufig gewechselt werden und jedes Mal erhöht sich der

Urlaubswert (den der Sieger der Runde später als Gewinn erhält).

Wenn alle Spieler mit dem gegenwärtigen Reiseziel einverstanden sind, kommt der Spieler an die Reihe, der das Ziel vorgeschlagen hat; er kann es dann bestätigen (wodurch es endgültig zum Reiseziel dieser Runde wird) oder erneut ändern (wie zuvor erläutert). Die Spieler kommen so lange reihum an die Reihe, bis ein Reiseziel von dem Spieler bestätigt wird, der es vorgeschlagen hat. Dann erfolgt die "Abreise" (siehe Abreise).

Erläuterungen: ein Reiseziel kann von einem Spieler auch dann vorgeschlagen werden, wenn er es zuvor abgelehnt hat, er kann sogar das gegenwärtige Reiseziel erneut spielen (z.B. um zu versuchen, den Punktwert der Runde zu erhöhen).

Abreise

Wenn ein Reiseziel bestätigt wird, erfolgt die Abreise; hier können die Spieler ihre Urlauber ausspielen (d.h. ihre Karten ablegen), um zu versuchen, die Runde zu gewinnen. Je nach Reiseziel kann jeder Spieler nur einige der Karten in seiner Hand ausspielen, und zwar nach den folgenden Regeln:

- Wenn das Reiseziel Venedig ist, muss der Spieler zwei Karten ablegen: einen Mann und eine Frau.
- Wenn das Reiseziel Mykonos ist, kann der Spieler so viele Erwachsene ablegen, wie er möchte (Männer und Frauen).
- Wenn das Reiseziel der Freizeitpark ist, kann der Spieler nur einen Erwachsenen (Mann oder Frau), und so viele Kinder, wie er möchte, ablegen.
- Wenn das Reiseziel das Berghotel ist, muss der Spieler drei Karten ablegen: einen Mann und eine Frau und ein Kind.
- Wenn das Reiseziel die Kreuzfahrt ist, kann der Spieler so viele Männer, wie er möchte, oder so viele

Frauen, wie er möchte, ablegen (allerdings nur Männer oder nur Frauen).

Die Abreise erfolgt auf die folgende Weise:

- a) Der Spieler, der das Reiseziel vorgeschlagen und bestätigt hat, legt seine Kartenkombination offen dar und berechnet den Punktwert; wenn das Reiseziel beispielsweise Venedig ist und der Spieler einen Mann mit dem Wert 8 und eine Frau mit dem Wert 6 abgelegt hat, beträgt seine Gesamtpunktzahl 14.
- b) Die anderen Spieler legen der Reihe nach im Uhrzeigersinn ihre Kartenkombinationen ab. Alle abgelegten Kartenkombinationen, einschließlich der des ersten Spielers, müssen komplett sein, d.h. in den Freizeitpark dürfen beispielsweise Kinder nicht allein gehen, sondern es muss immer ein Erwachsener mit dabei sein; und auch in der Berghotel muss die Familie geschlossen fahren.
- c) Wer keine komplette Kartenkombination ablegen kann oder möchte, kann auch eine beliebige Karte ablegen.
- d) Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt die Runde und erhält alle Urlauber-Karten, die auf dem Tisch liegen, d.h. die ersten drei Karten (von denen zwei verdeckt sind) und die von den Spielern zur Änderung des Reiseziels gespielten Karten. Bei gleicher Punktzahl gewinnt der Spieler, der als erster abgelegt hat.
- e) Der Gewinner addiert den Punktwert der Urlauber-Karten, die er gewonnen hat, und erhält für jeweils 10 dieser Punkte einen Gewinnpunkt. Teilmengen von 10 erhalten keinen Punkt (beispielsweise bei 29 erhält der Spieler zwei Punkte, bei 30 drei Punkte, bei 7 null Punkte).
- f) Alle verwendeten Urlauber-Karten werden auf einem Abwurfstapel abgelegt. Die Spieler behalten die Karten, die sie nicht abgelegt haben, in der Hand und stocken

sie auf sechs Karten auf.

g) Jeder Spieler nimmt seine gespielten Reiseziel-Karten wieder auf und legt die ganze Serie erneut vor sich hin.

h) Der Gewinner der vorhergehenden Runde beginnt die neue Runde, indem er drei Karten in der Mitte des Tisches ablegt (zwei verdeckt + eine aufgedeckt), um den neuen Ausgangswert des Urlaubs festzulegen.

Achtung.

Es müssen nicht unbedingt die besten Karten auf der Hand abgelegt werden: es können jeweils die Karten, die man für erfolgversprechend hält, oder gar keine Karten abgelegt werden.

Spielende

Die Spieler schreiben ihre Punktzahl auf; Sieger ist, wer zuerst 10 Gewinnpunkt erhalten hat.

Hinweise

- Zu Beginn der Runde kann der Spieler ein Reiseziel wählen, das nicht zu den Karten auf seiner Hand passt, in der Hoffnung, das ein anderer Spieler das Reiseziel ändert; jeder Spieler hat nur eine Karte pro Reiseziel und das passende Reiseziel könnte sich später als nützlich erweisen.
- Wenn der Spieler gute Karten auf der Hand hat, kann er das gegenwärtige Reiseziel auch dann ändern, wenn es gut zu seinen Karten passt, um den Punktwert der Runde zu erhöhen; umgekehrt kann er, wenn er schlechte Karten hat, sich mit einem unpassenden Reiseziel einverstanden erklären, um den Punktwert der Runde niedrig zu halten.
- Der Spieler kann das Reiseziel auch in der alleinigen Absicht ändern, eine Gelegenheit zu finden, sich seiner schlechten Karten zu entledigen, indem er sie ablegt.
- Wenn der Spieler, der zuvor an der Reihe war, eine

Punktzahl abgelegt hat, die nicht übertroffen werden kann, ist es nicht zweckmäßig, bei der Abreise die besten Karten auszuspielen; der Spieler sollte versuchen, sie zu behalten und die schlechten Karten abzulegen, damit er später neue Karten ziehen kann.

Wir danken den Unternehmen, deren Namen veröffentlicht wurden, für ihre freundliche Einwilligung:
COSTA CROCIERE;
GARDALAND;
BERGHOTEL TIROL.

Prodotto non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Contiene piccole parti che possono essere ingerite. Conservare l'imballo per qualsiasi informazione.

**Prodotto e distribuito da T. Dal Negro spa
P.zza Cavarzerani, 9 Z. I.
31030 Carbonera (TV)**